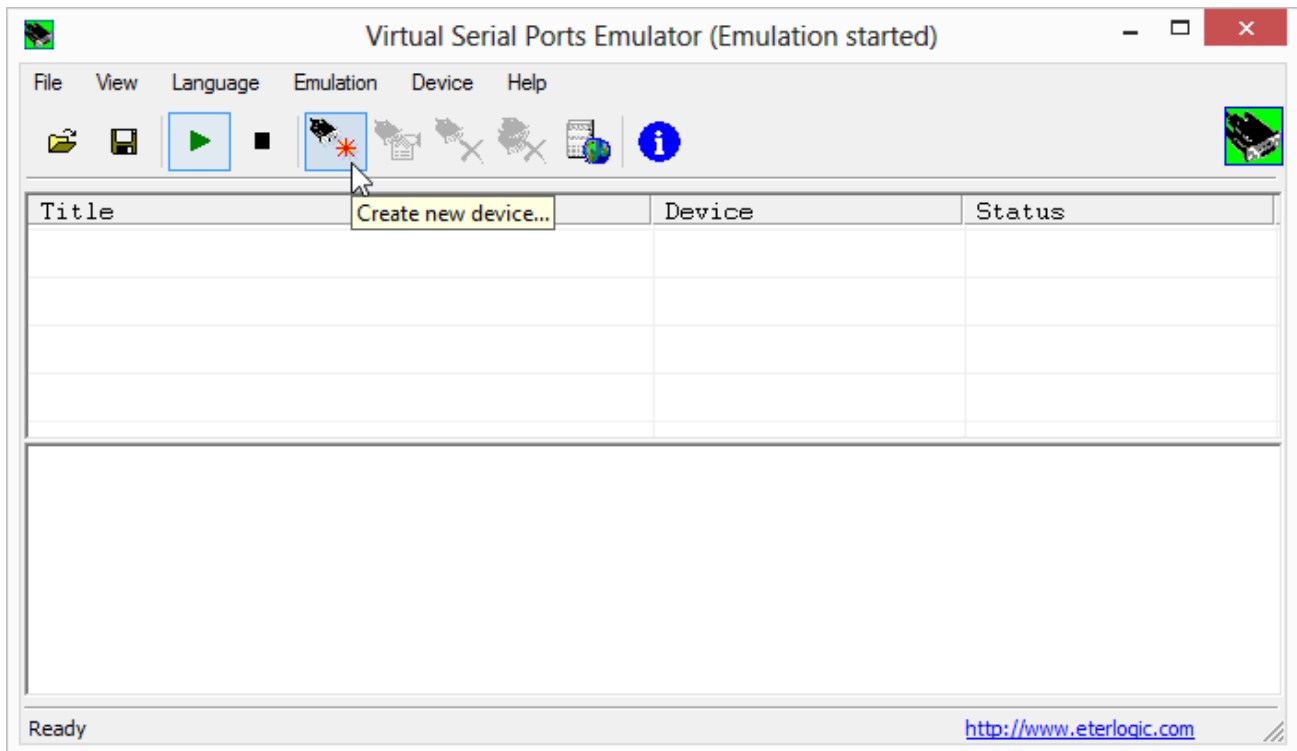


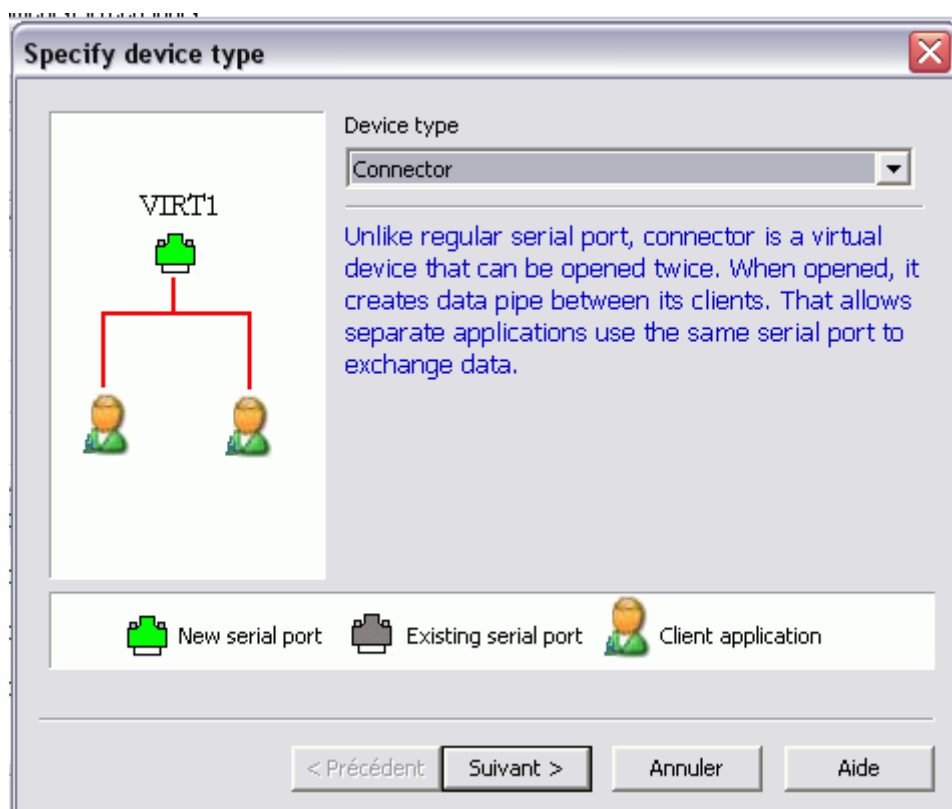
Configuration de VSPE & NemaStudio pour tester 2 ou plus, logiciels de navigation, simultanément.

Dans cet exemple je vais envoyer les données du NemaStudio GPS sur COM7 et AIS sur COM8. Ces données seront ensuite envoyées au(x) logiciel(s) de navigation sur COM5 & COM6 respectivement.

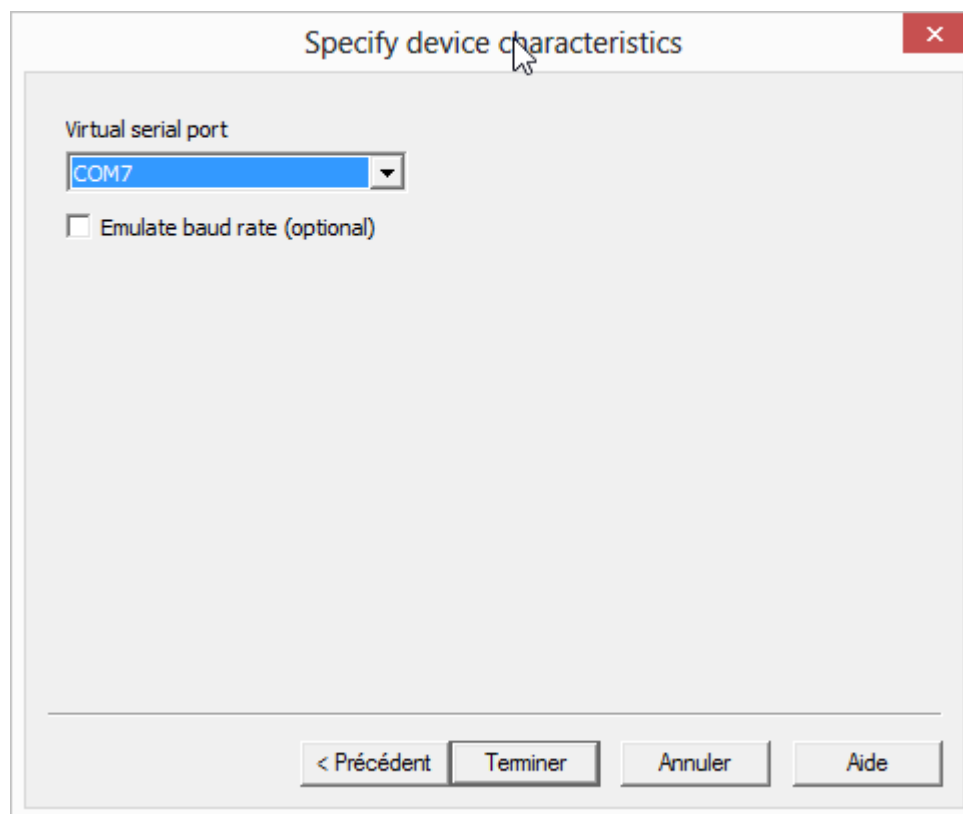
1) Ouvrir VSPE



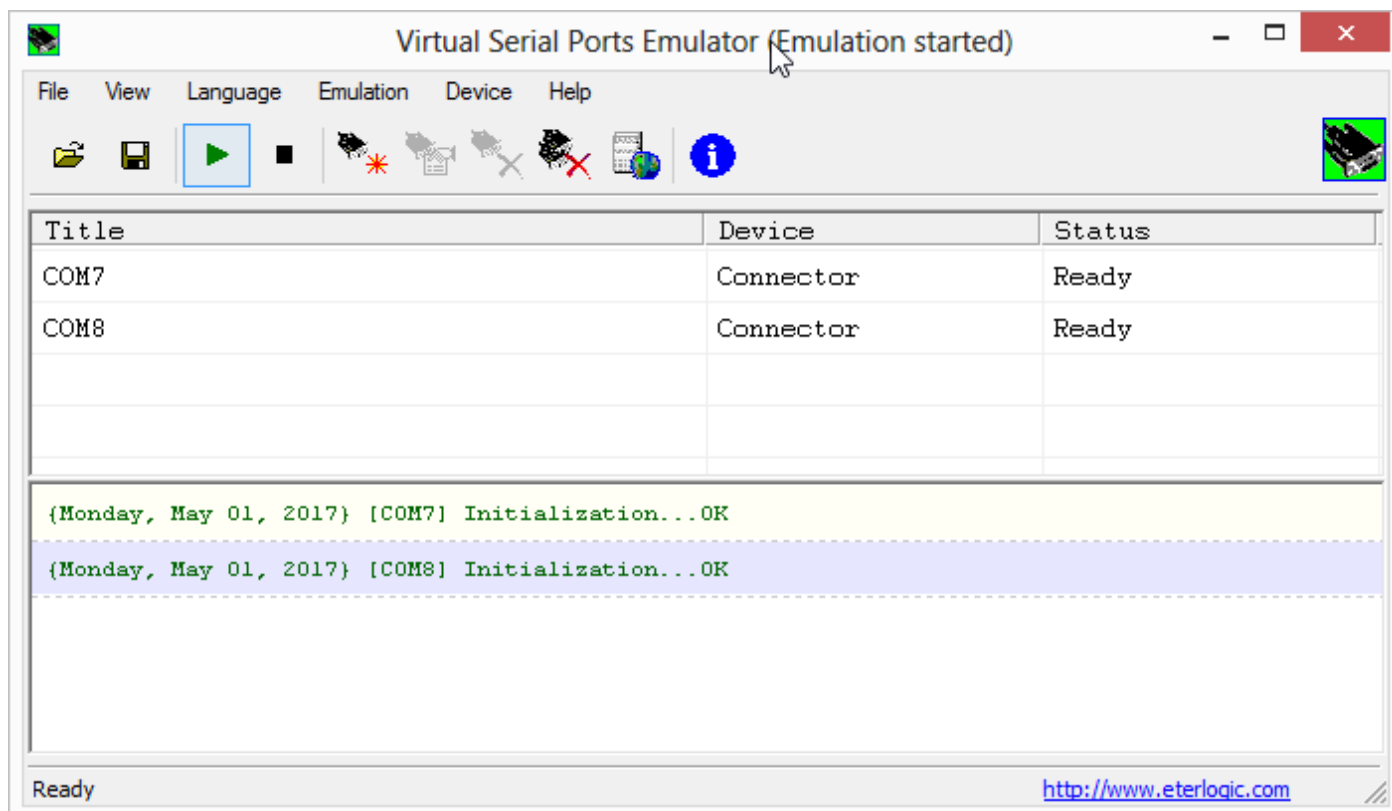
2) Créer deux « Connector »



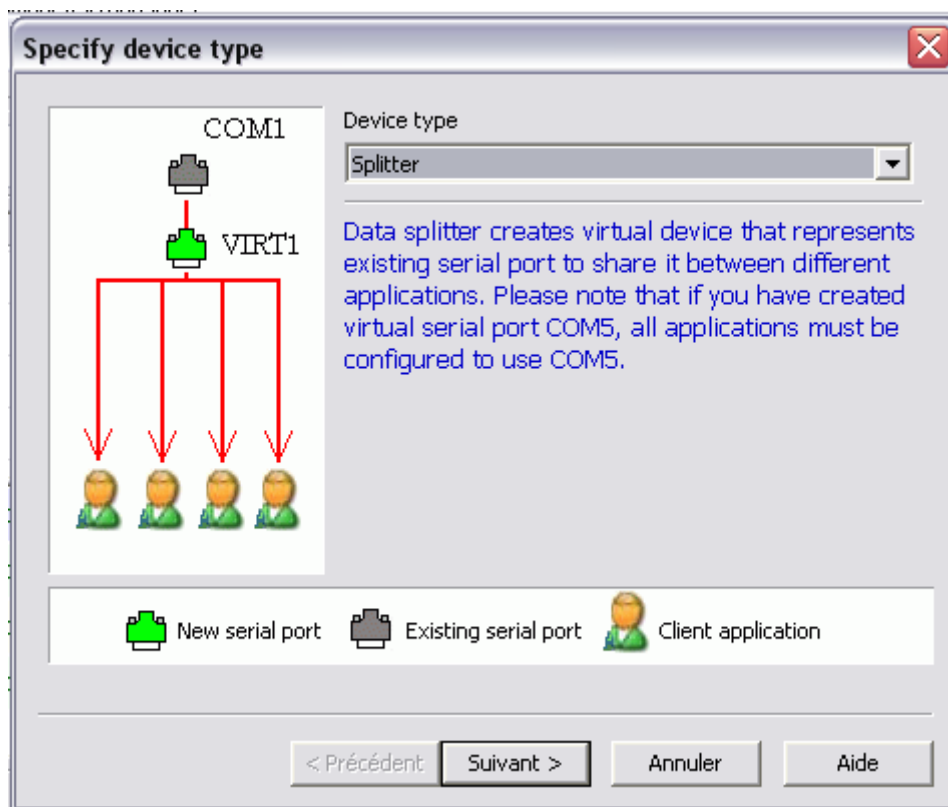
3) Un que l'on va appeler COM7 et l'autre COM8



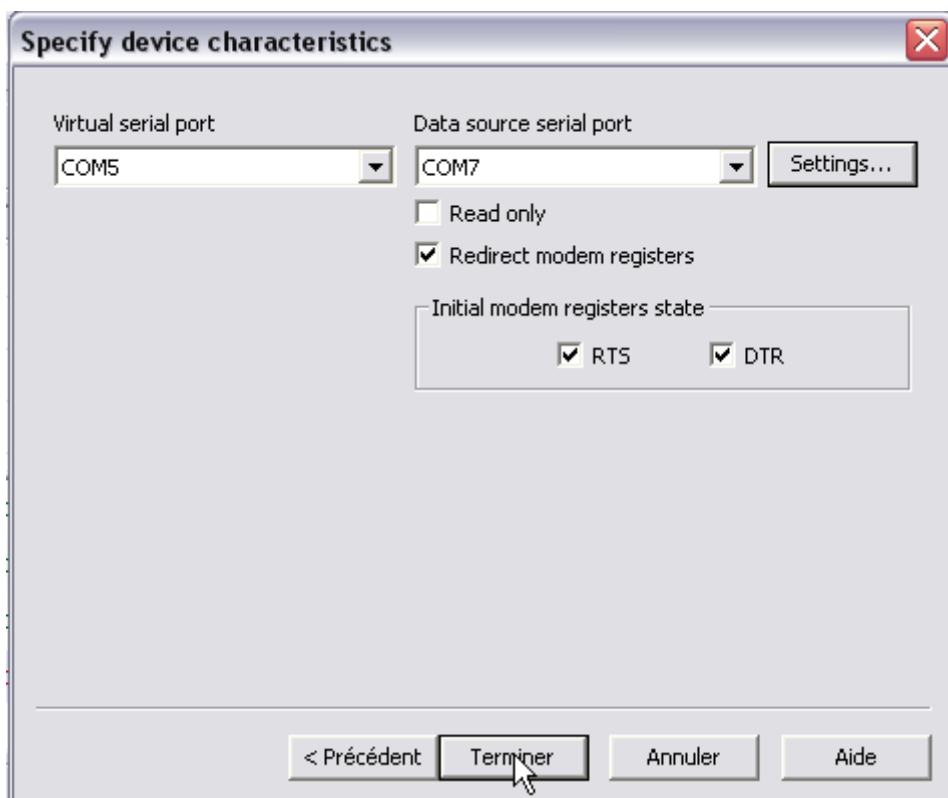
4) Pour obtenir ceci après cette opération



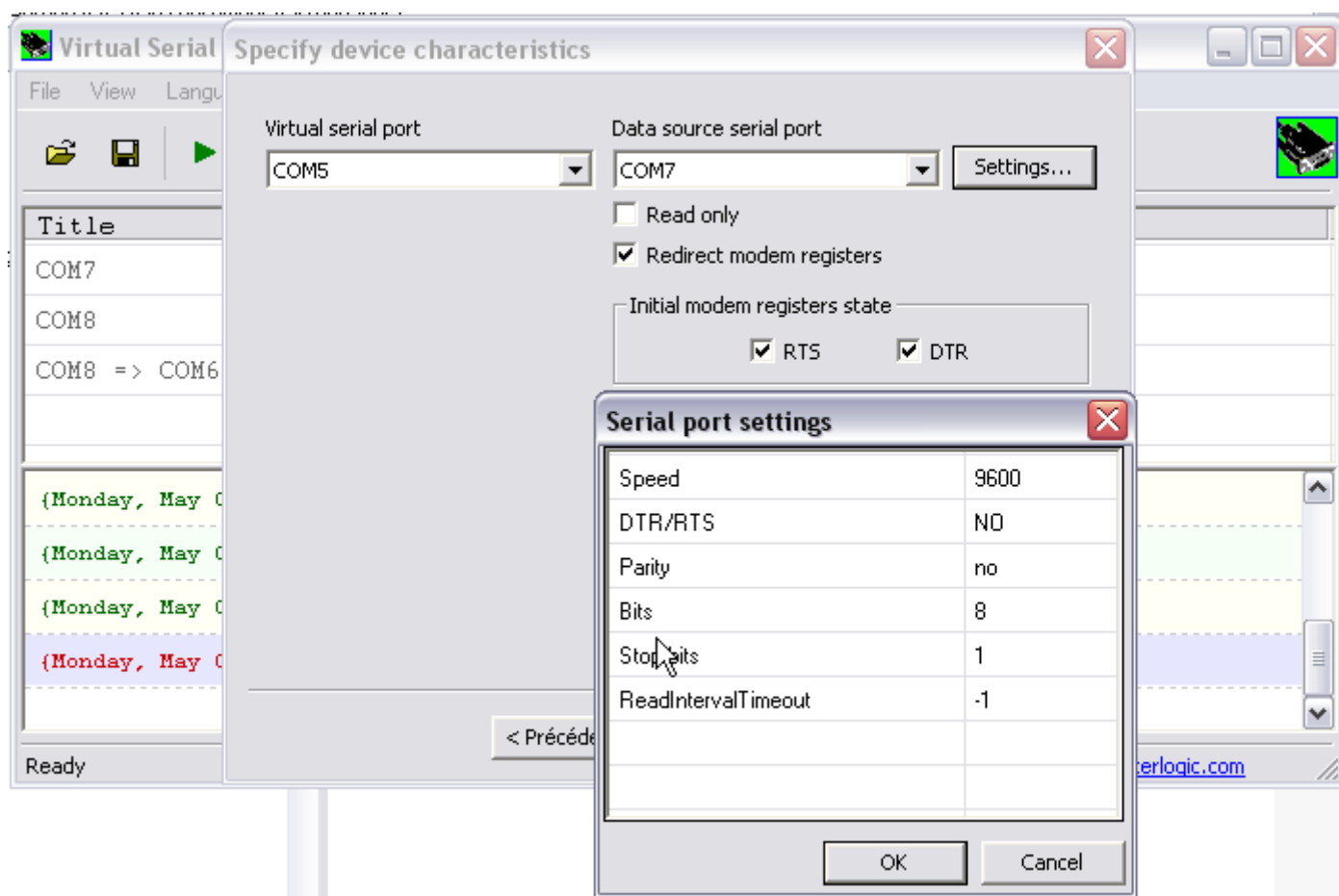
5) Créer maintenant deux « Splitter »



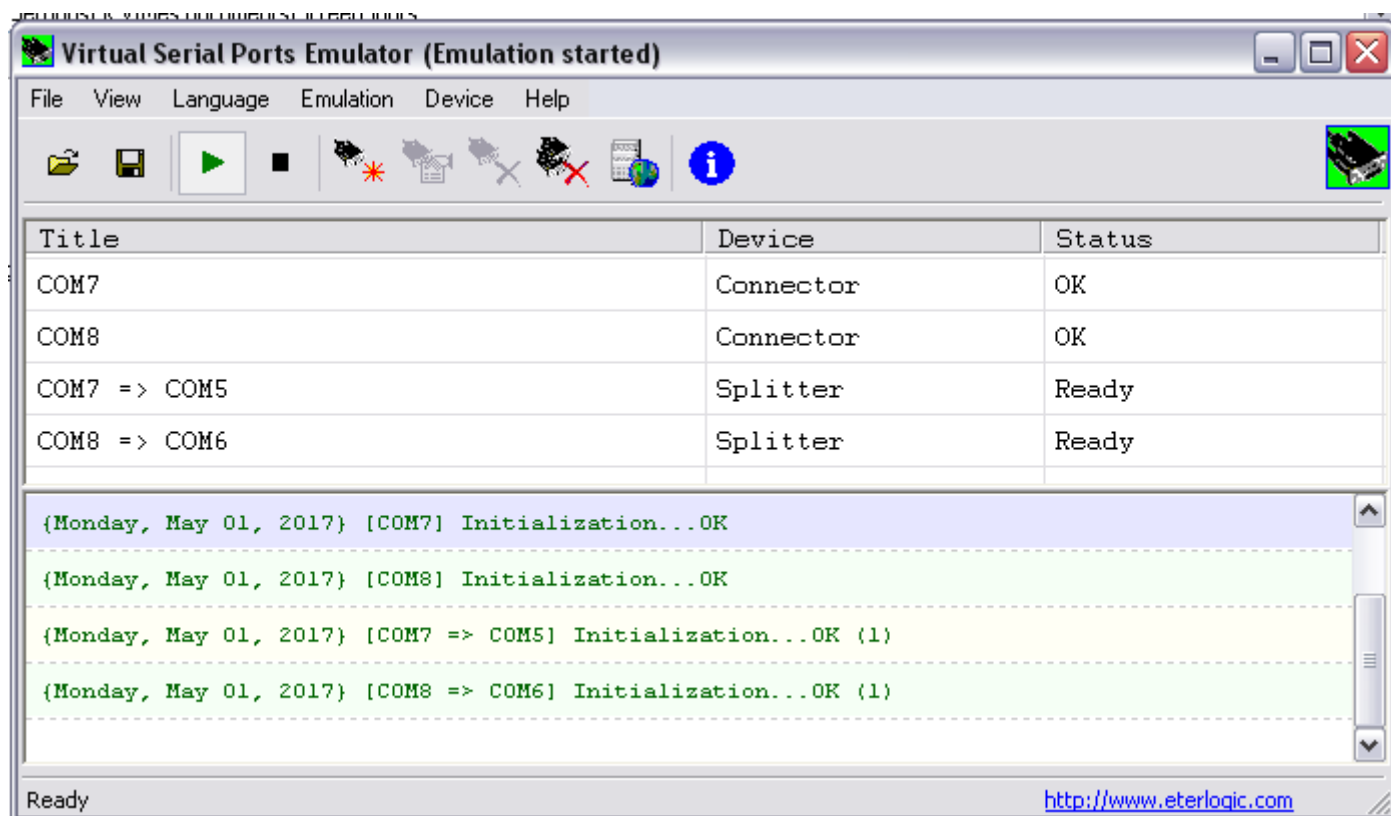
6) Un qui va utiliser les data du COM7 (GPS) pour les envoyer sur COM5
et l'autre qui va utiliser les data du COM8 (AIS) pour les envoyer sur COM6



- 7) Ne pas oublier de paramétrer les ports (9600 pour GPS & 38400 pour AIS), no DTR/RTS, no parity, 8 Bits, 1 Stopbit



- 8) Pour obtenir ceci à la fin de cette opération



On sauve la configuration avant de poursuivre.

On a donc créé deux ports RS-232 (7 & 8) qui vont recevoir les données GPS & AIS du NemaStudio, données qui seront redistribuées au(x) logiciel(s) de navigation, via les RS-232 (5 & 6). Il faut que ces ports soient activés (**Emulation started**), **AVANT** de lancer les logiciels de navigation, puis que ceux-ci soient paramétrés pour le GPS en COM5 et l'AIS en COM6

Note :

Ces numéros de port sont tout à fait arbitraires et fonction des ports physiques présents sur le PC. De toutes les façons, le VSPE propose uniquement les numéros de ports non occupés.

Maintenant on va créer les instruments pour transmettre des trames NMEA au(x) logiciel(s) de navigation

1. D'abord aller dans "Settings" - "Communications settings". Si les ports **7 & 8** ne sont pas visibles, faire un "Reset all", fermer le NemaStudio et le relancer. Paramétrer les ports comme ci-dessous

NemaStudio release 1.35.6260.23445 Licensed to: Melody in Blues.org

File Edit View Settings Help

Logging is OFF Textfile: [Icons]

GPS1 AIS1 **Communications Settings**

Serial (COM) Port settings UDP/IP Port settings

PortName	BaudRate	DataBits	Parity	StopBits	N2000Dev	Status
COM1	9600	8	None	One		Not used
COM7	9600	8	None	One		Not used
COM8	38400	8	None	One		Not used
COM5	9600	8	None	One		Not used
COM6	38400	8	None	One		Not used

Reset all (IMPORTANT: use this button only after you have added or removed any serial ports from your system. You will also need to reload all open objects because NemaStudio will close them before performing this operation. Note that all port parameters will be reset to their default Windows settings. It is good practice to also review the port setting for each object after the reset.)

☐ Use RTS/CTS Handshaking

NOTE: For Multicast UDP use IP address range 224.0.0.0 to 239.255.255.255 and set the Time To Live to a value between 1 and 255.

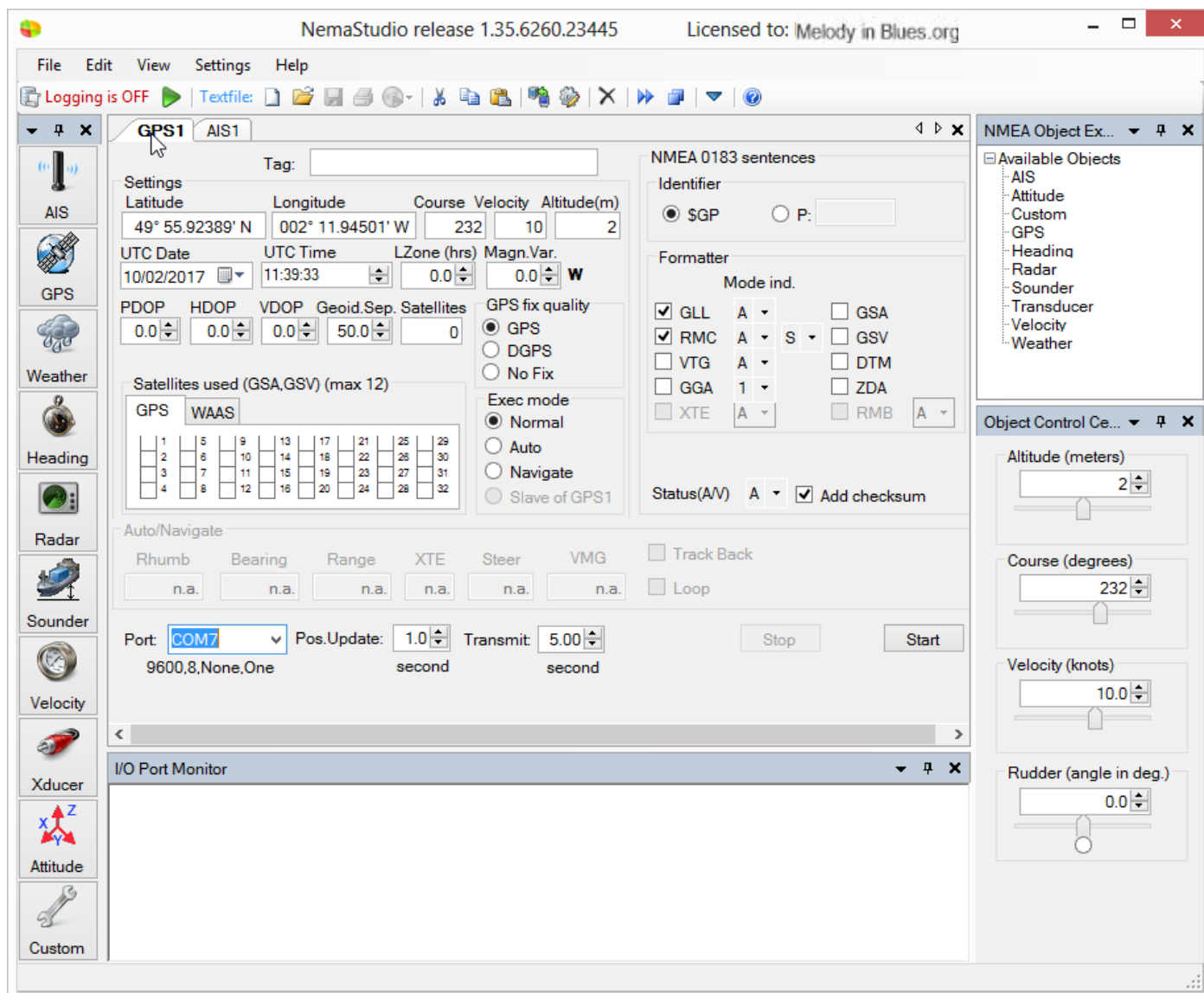
Apply settings

I/O Port Monitor

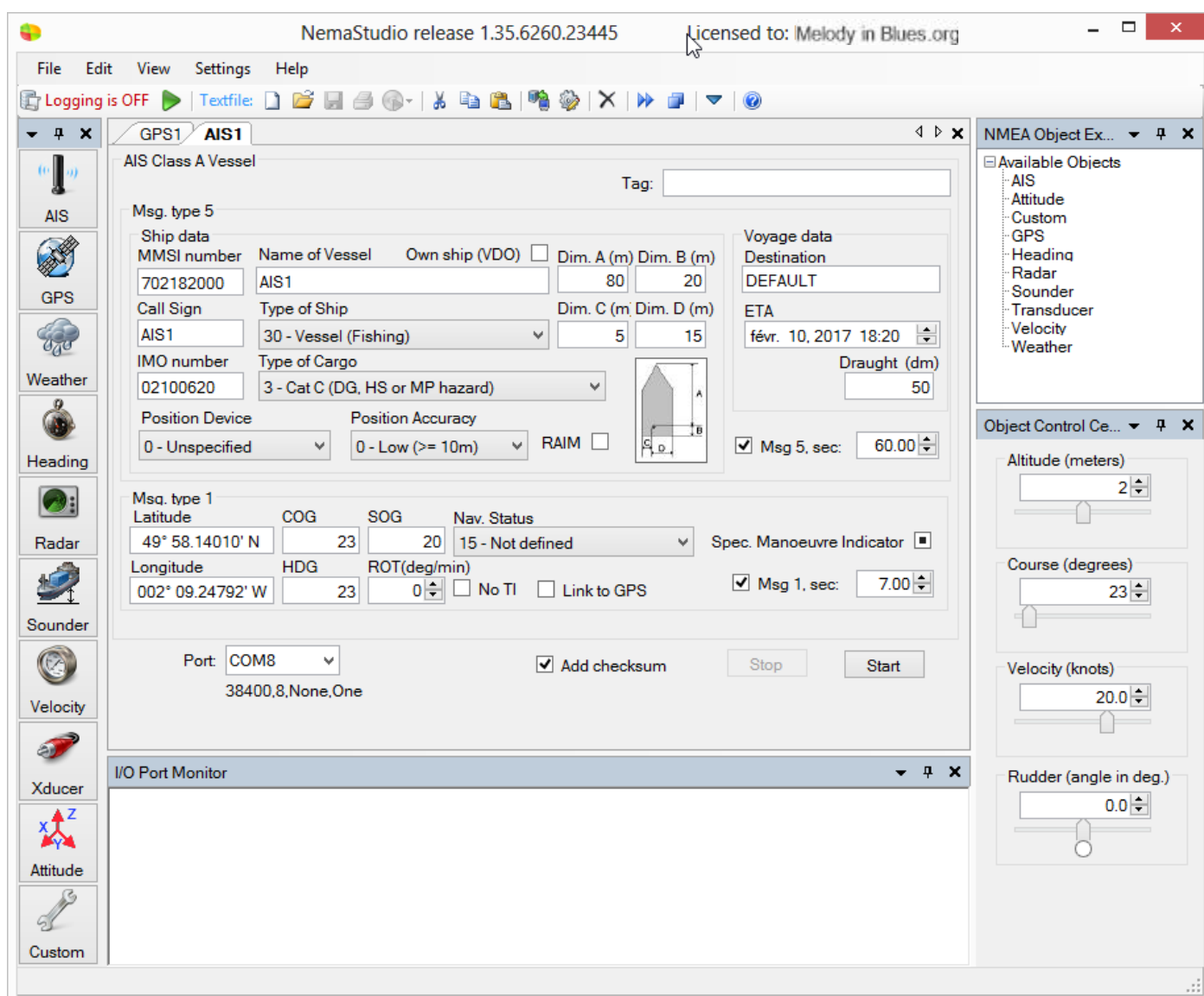
NMEA Object Ex... Available Objects: AIS, Attitude, Custom, GPS, Heading, Radar, Sounder, Transducer, Velocity, Weather

Object Control Ce... Altitude (meters): 2, Course (degrees): 232, Velocity (knots): 10.0, Rudder (angle in deg.): 0.0

- Créer un GPS, entrez vos paramètres, vérifiez que c'est le bon comport 7, sinon corrigez pour obtenir les valeurs ci-dessous.
La période de transmission des trames est à 5 secondes, ce qui est relativement long ; **mais ...voir plus bas.**

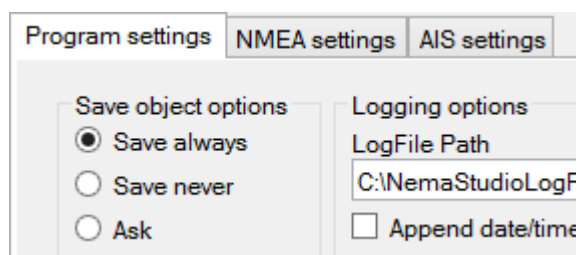


- Créer un AIS, entrez vos paramètres, vérifiez que c'est le bon comport 8, sinon corriger pour obtenir les valeurs ci-dessous.
La période de transmission des trames est à 5 secondes, ce qui est relativement long ; **mais ...voir plus bas.**



Voir plus bas c'est ici !

Si vous n'avez que la version d'essai du NemaStudio, le nombre de trames étant limité à 100, on arrive rapidement à la fin des transmissions. Bon ! Pas de panique, **on ferme le NemaStudio en vérifiant auparavant que dans "General settings" que l'onglet "Program settings" est comme ci-dessous avec "Save always" ou "Ask" coché.**



Il ne reste plus qu'à relancer le programme et démarrer le GPS & l'AIS.